

Création d'un logiciel libre

Exemple avec le logiciel TilEm



Mise au point

- Activité non rémunérée évidemment
- Rendre ce qu'on a reçu...
- Travail en équipe
- Ne pas faire ça « pour la gloire » ^^

Oser se lancer

- « Je voudrais contribuer mais je n'ai pas le niveau »
- Un seul conseil : LANCEZ-VOUS !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Premiers contacts (forum)

- Proposition de contribution :

<http://www.yaronet.com/posts.php?sl=&s=122111&p=1&h=14#14>

- Réponse du mainteneur :

<http://www.yaronet.com/posts.php?sl=&s=122111&p=1&h=17#17>

La messe est dite

« Alors au lieu de dire "je voudrais contribuer mais je ne sais pas faire", lancez-vous. Si vous ne faites rien, vous n'apprendrez rien et vous ne ferez jamais rien. Contribuer à un projet quel qu'il soit n'est pas "gratuit" ; il faut du temps pour rentrer dedans, souvent plus que pour faire ce qu'on veut y faire. »

(réponse d'un autre développeur : JB)

Intégration

- **Contact avec le mainteneur :**

« With the departure of Romain, I wish to contribute to Tilem by helping you if you need contribution or maintain the project if you are looking for a maintainer.[...]

Take me please some informations to know how contribute to tilem or how maintain the project. »

- **Réponse :**

« [...] you are certainly welcome to do so. Sign up for a Sourceforge account (if you don't have one already) and send me your username; I'll add you to the project so you can access the CVS repository and such. »
(presque trop facile...)

Au commencement

- Yapluka :

I've added you to the TileM project on Sourceforge.
Welcome to the "team". :)

- Etudier l'existant

- Lire des tutoriels (ici pour GTK+)

- Apprendre à utiliser les outils imposés (svn, makefile, inclusion librairies etc...)

Choix de départ

- Création du logiciel « from scratch » :
 - Penser maintenabilité
 - Prendre les langages/librairies qui demandent le moins d'investissement (temps, difficulté, docs)
- Contribution :
 - On s'adapte ^^ (mais on ne subit pas!)

User et abuser des outils existants

- Bien utiliser les outils est indispensable.
- Parmi ces outils :
 - Gestionnaire de version (svn, git, hg, darcs, cvs, etc...)
 - Générateur de documentation (doxygen, javadoc, etc...)
 - Les débbuger (gdb, jdb, etc...)
- Penser aussi à utiliser les modes « debug » des librairies externes

Développement collaboratif

L'utilisateur est et doit rester au centre du développement !!!

- Bug tracker
- Feature request
- Mailing list (orienté devel ou user)
- Patches (contribution développeur externe)

Truc de codeurs

- Quand ça coince il faut avoir un maximum d'astuces pour trouver l'erreur.
- Si possible, créer d'abord du code indépendant et l'intégrer le plus tard possible.
- Le « debug » :
 - Les printf partout (différent niveau si possible)
 - Utiliser le debugger (breakpoint, pas à pas...)
 - Il existe des outils de debug
 - (- Tests unitaires si possible)

Rester cool

- Ni vous ni moi sommes des génies.
- Contribuer est un projet long et difficile :
 - Faire des pauses.
 - Ne pas se dégouter
 - Rester patient, on finit toujours par trouver^^
 - Attaquer les problèmes par d'autres angles
 - Demander de l'aide (mailing list, IRC, fofo...)

Attention

- Faire un logiciel pour son public est une erreur
(Quoi?! il se contredit...)
- Développer un logiciel correspond à un état d'esprit.
- Et surtout surtout surtout : LE PLAISIR

Autres contributions

- Si *vraiment* pas le temps/compétences... utiliser c'est bien, aider c'est mieux :
 - Faire des tests sur le code en développement.
 - Rapporter les bugs et comment les reproduire
 - Écrire la documentation utilisateur du logiciel
 - Parler du projet.

Propagande

- Le logiciel libre c'est une chance.
- Aider les novices
- Préférer les logiciels/formats libres et propager ça (femme, enfant, petite soeur, voisine, chien...)
- Se battre contre les « racketiciels » !
<http://racketiciel.info/>

Démonstration

- Démonstration de TileM 2 avec Tetris
- Démonstration d'un petite code assembleur
- TileM old generation VS TileM 2 :
<http://www.youtube.com/watch?v=2a37wxb0Uow>

Références

- TileM :
 - http://lpg.ticalc.org/prj_tilem/
 - <http://sourceforge.net/projects/tilem/>
- LPG : <http://lpg.ticalc.org/>
- Site majeur TI : <http://www.ticalc.org/>
- Me contacter : t.duponchelle@gmail.com