



mozilla

Firefox[®] 3

Le projet Mozilla

Cédric Corazza

Journée méditerranéenne du logiciel libre

15 novembre 2008



HISTORIQUE

- 1998 Création du projet Mozilla par Netscape
- 2002 Mozilla Suite 1.0
- Juillet 2003 Dissolution de Netscape / Création de la Mozilla Foundation
- 2004 Firefox 1.0
- 2005 Firefox 1.5
- 2006 Firefox 2.0
- Été 2008 Firefox 3.0



FIREFOX 3 EN CHIFFRES

- 500 000 téléchargements par jour
- Plus de 5000 modules complémentaires
- 20% d'internautes dans le monde, 30% en Europe
- Environ 200 millions d'utilisateurs dans 230 pays
- Download Day 2008 : 8 002 530 téléchargements en 24 heures



Organisation globale du projet

- MOZILLA FOUNDATION : Organisme à but non lucratif, dirige le projet.
- MOZILLA CORPORATION : Appartient à 100% à Mozilla Foundation, chargé des produits et du développement.
- MOZILLA EUROPE / JAPAN / CHINA : Organismes à but non lucratif, affiliés à Mozilla Foundation. (Mozilla Europe a été le premier affilié et a inventé le concept)
- MOZILLA DANEMARK : Filiale de Mozilla Corporation dédiée à Firefox Mobile

Organisation globale du projet



- Environ 200 personnes et sous-traitants dans le monde (15 personnes il y a 4 ans)
- Environ 50 développeurs de sociétés tierces (dont IBM, Sun, RedHat, Novell,...)
- Des bureaux en Californie, en Ontario, en France, au Danemark, en Chine, au Japon et en Nouvelle-Zélande

Les contributeurs

- 30% des patches (correctifs) du code de Mozilla en 2007 étaient produits par des contributeurs externes (non employés)
- Environ un millier de contributeurs au code
- 30000 comptes Bugzilla (le logiciel de suivi de bogues)
- 66 langues disponibles pour Firefox 3.0, une centaine de traducteurs



Les outils

- Communication instantanée : Client IRC ChatZilla
- Gestion de projet et de bogues : Bugzilla
- Contrôle de versions : CVS ou Mercurial pour les logiciels, SVN ou Bazaar pour les pages Web
- Accès Web et recherche dans le code source des logiciels : mxr.mozilla.org
- Accès Web à CVS/SVN : bonsai.mozilla.org / ViewVC
- Contrôle de compilation : Tinderbox et Buildbot
- Aide à la traduction : Narro, Pootle, MozillaTranslator

Certains outils pour organiser le projet ont dû être créés parce qu'ils n'existaient pas ou n'étaient pas multiplateforme. Aujourd'hui, des milliers de projets et sociétés utilisent Bugzilla, dont la NASA, AMD, RedHat, FaceBook, France Télécom,

Hiérarchie dans Mozilla

MOZILLA EST UNE MÉRITOCRATIE, PAS UNE DÉMOCRATIE

- Le code découpé en modules (Necko, XSLT, NSS, layout...) avec des responsables de modules (module owners)
- Les responsables de modules nomment des pairs pour les aider (peers)
- Les responsables de modules acceptent ou non les patches (review)
- Une dizaine de développeurs ayant une connaissance globale du code (superreviewers) analysent l'impact des patches en dehors d'un module et peuvent le rejeter (superreview)
- Les responsabilités dans les modules et les droits sur Bugzilla sont attribués selon les contributions : un superreviewer n'est pas nécessairement un employé de Mozilla.

Intégration d'un correctif au code

1. Un bogue est ouvert sur Bugzilla par un contributeur et un correctif est attaché au bogue
2. Demande de « review » au responsable du module
3. Demande de « super-review » à un super-reviewer si la review a été acceptée
4. Intégration du correctif dans le système de contrôle de version
5. Déclenchement de la compilation automatique du code source (machines « tinderbox ») et des tests automatiques
6. En cas de régression importante détectée (tests unitaires, mesures des performances,...), le référentiel est bloqué jusqu'à ce que le patch responsable soit trouvé et retiré. (Shériff, fais-moi peur !)

Assurance qualité

Le QA (assurance qualité) représente le poste d'investissement le plus important de mozilla

- De nombreux canaux de communication existent pour nous informer de régressions
- Mozilla dispose d'une infrastructure de tests automatisés autour de laquelle est organisée le développement. Firefox est compilé plusieurs centaines de fois par jour sur des systèmes/branches/langues différentes
- Test days, Bug days, ...



Les projets des Mozilla Labs <http://labs.mozilla.com/>



Ubiquity – Mashup local avec une interface en langage naturel



Geode – Géolocalisation / Mobile



Weave – Partager son profil entre plusieurs instances de Firefox



Prism – Utiliser les technologies du Web ouvert pour écrire des applications locales



Les nouveautés de Firefox 3.1

- Exécution de JavaScript plus rapide (TraceMonkey)
- Ergonomie : la barre intelligente, CTRL + Tab
- Support de CSS 2.1 et CSS 3
- Cross-site XHR
- @font-face
- Balises audio et video (HTML5)



L'actualité des autres projets Mozilla



Thunderbird 3.0



SeaMonkey 2.0



Bugzilla 3.2



Fennec 1.0



Comment contribuer ?

- Utiliser Firefox et Thunderbird
- En parler autour de vous
- Participer aux projets des Mozilla Labs
- Écrire une extension
- Participer aux forums, à la localisation, à l'assurance qualité,...
- Écrire des patches





mozilla

Firefox[®] 3

Des questions ?

Merci

[cedric.corazza @ gmail.com](mailto:cedric.corazza@gmail.com)

